

MODEL/MODELO/MODÈLE: IMPERIAL

ASSEMBLY INSTRUCTIONS
INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE
INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE



ATTENTION

DO NOT RETURN
TO THE STORE

Contact
Dynamic Billard
Customer Service Toll
+49 (0) 6841 99303-0

* For additional resources and Frequently
Asked Questions, please visit us at
dynamic-billard.de

ATENCIÓN

NO DEVOLVERLO
A LA TIENDA

Contacto
Dynamic Billard
Servicio al Cliente
Llamados +49 (0) 6841 99303-0

* Por mayor información y Preguntas
Frecuentes, favor visitarnos en
dynamic-billard.de

ATTENTION

NE PAS RAPPORTER
EN MAGASIN

Contactez
Dynamic Billard
Service Clientèle
N° +49 (0) 6841 99303-0

* Pour toute information complémentaire
ou réponse aux questions fréquentes
veuillez vous rendre sur
dynamic-billard.de

LIMITED 90 DAYS WARRANTY

This product is covered by a limited warranty that is effective for 90 days from the date of purchase. If, during the limited warranty period, a part is found to be defective or breaks, we will offer replacement parts at no cost to you, the customer. The only exceptions to the warranty include mainframes, table tops, playing surfaces, batteries or tools.

The above warranty will not apply in cases of damages due to improper usage, alteration, misuse, abuse, accidental damage or neglect.

This Limited Warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights which vary from one State (province) to another.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase) will be required before any warranty service is initiated. For all requests for warranty service, please feel free to contact our Consumer Service Department at:



+49 (0) 6841 99303-0

Mon.-Fri., 9:00 a.m. to 5:00 p.m. EST
WEBSITE: dynamic-billard.de

Please be aware of your product's Limited Warranty for the return/refund policy from the store. We, at Medal Sports, cannot handle the product which is out of product's limited warranty since we only provide available parts. Thank you!

PLEASE CONTACT US BEFORE RETURNING THE PRODUCT TO THE STORE.

GARANTÍA LIMITA DE 90 DIAS

Este producto está cubierto por una garantía efectiva de 90 días a partir de la fecha de su compra. Durante el período límite de la garantía, si una parte defectuosa o quebrada es encontrada, nosotros ofreceremos una reparación o un reemplazo de la partes sin ningún costo para ud, nuestro cliente. Las únicas excepciones de la garantía incluyen unidad principales, tableros de mesa, superficies, pilas o herramientas.

La susodicha garantía no se aplicará en los casos de daños y perjuicios debido al uso impropio, la alteración, el mal uso, el abuso, el daño accidental o la negligencia.

Esta garantía limitada le da a usted derechos legales específicos, usted también puede tener otros derechos que varían de un estado (provincia) a otro.

EL RECIBO DE LA COMPRA (U otra prueba de compra) sería requerida antes que cualquier servicio de garantía fuera iniciada. Para todo pedido por servicio de garantía, por favor siéntase libre de ponerse en contacto con nuestro Departamento de Servicio de Consumidor en:



+49 (0) 6841 99303-0 Lunes a Viernes,
9:00 a.m. a 5:00 p.m. EST
WEBSITE: dynamic-billard.de

Por favor tenga atención sobre el Límite de Garantía de su producto de la política de vuelta/reembolsa desde la tienda. Nosotros, Medal Sports, no podemos manejar el producto que está fuera del límite de garantía ya que proporcionamos solamente partes disponibles. ¡Gracias!

POR FAVOR PÓNGASE EN CONTACTO CON NOSOTROS ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO A LA TIENDA.

GARANTIE LIMITEE DE 90 JOURS

Ce produit est couvert par une garantie limitée valable 90 jours à compter de la date d'achat. Si pendant cette période une pièce est jugée défectueuse ou se casse, nous la remplacerons gratuitement. Les seules exceptions à la garantie comprennent les armatures principales, les dessus de table, les surfaces de jeu, les piles ou les outils.

La garantie ci-dessus ne s'applique pas en cas de dommages occasionnés par une mauvaise utilisation, une altération du produit, de mauvaises traitements, des dommages accidentels ou des négligences.

Cette garantie limitée vous accorde des droits légaux spécifiques ainsi que d'autres droits variant d'un état (province) à un autre.

UNE FACTURE D'ACHAT (ou toute autre preuve d'achat) sera exigée avant toute intervention sous garantie. Pour toute demande d'intervention sous garantie, veuillez contacter notre Service à la Clientèle au:



+49 (0) 6841 99303-0

Du lundi au vendredi de 09 :00 à 17 heures EST
SITE WEB: dynamic-billard.de

Comprenez notre garantie produit limitée en ce qui concerne notre politique de retour/remboursement depuis votre magasin. Ici à Medal Store, nous ne pouvons prendre un compte un produit qui n'est plus sous garantie puisque nous ne pouvons que fournir les pièces disponibles. Remerciements!

VEUILLEZ NOUS CONTACTER AVANT DE RETOURNER LE PRODUIT EN MAGASIN.

STAPLE YOUR RECEIPT HERE**NOTICE!**

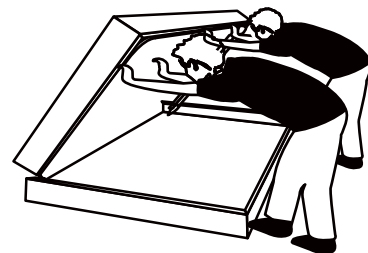
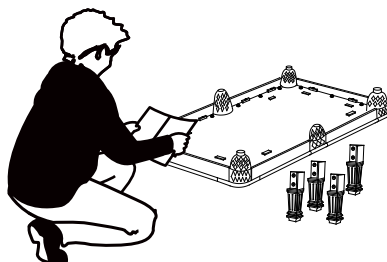
- 1 - Please leave your name, address, phone number, model number, parts needed on the answering machine if there is no attendant. Failure to do so will result in a delay in shipping parts to you.
- 2 - Please review the replacement parts list and make sure that you have all of your parts before beginning assembly. For questions that may arise or for missing/damaged parts, please contact us.
- 3 - Since you build all tables upside down, please inspect tabletops or playing surfaces right away before putting together, all damaged table tops/playing surfaces need to be returned to the store. Please contact the retailer for their return policy.

GRAPA SU RECIBO AQU**¡AVISO!**

- 1 - Por favor deje su nombre, dirección, número telefónico, número de modelo, partes necesarios a la máquina contestadora si no fuera atendido. El fracaso de hacer así le causará un retraso del envío de partes.
- 2 - Por favor revise la lista de piezas de repuesto y asegúrese de que tiene todas las piezas antes de comenzar el montaje. Para preguntas o para piezas que no se hayan incluidos/dañadas, por favor pongase en contacto con nosotros.
- 3 - Ya que usted construye todas las mesas al revés, por favor inspeccione las partes superiores de mesa o superficies de juego enseguida antes de poner juntos, que todo tableros de mesa/superficies dañado tiene que ser devuelto a la tienda. Por favor comuníquese con el minorista por su política de devolución.

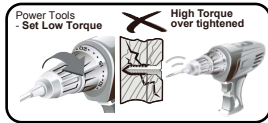
AGRAFEZ VOTRE REÇU ICI**AVIS!**

- 1 - Veuillez laisser votre nom, adresse, n° de téléphone, n° de modèle et pièces demandées sur notre répondeur si personne ne répond. Si vous ne le faites pas, il en résultera des délais dans l'acheminement des pièces jusqu'à votre domicile.
- 2 - Veuillez consulter la liste des pièces et assurez-vous que vous avez toutes les pièces avant de commencer l'assemblage. Veuillez nous contacter pour toute question ou toute pièce manquante/endommagée.
- 3 - Puisque toutes les tables sont assemblées la tête en bas, veuillez inspecter les dessus de tables ou les surfaces de jeu avant de les assembler. Les dessus de tables ou les surfaces de jeu endommagés doivent être retournés au magasin. Veuillez contacter votre vendeur pour information sur le retour des pièces.



TOOLS REQUIRED

Phillips Screwdriver-**Not Included**
Standard (Flat Head Screwdriver)-**Not Included**
Wrench-**Included**
Allen Key-**Included**

**CAUTION!**

Electric Screwdrivers may be helpful during assembly; however, please set a low torque and use extreme caution.

ASSEMBLY TIPS

- 1 - Please read the instructions carefully, and follow all assembly, operation and safety instructions properly in order to avoid damage or injury. For the assembly, at least two adults are required.
- 2 - Some figures or drawings may not look exactly like your product. Please read and understand the text before beginning each assembly step.

IMPORTANT NOTICE!

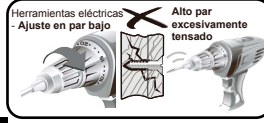
- 1 - This product is intended for INDOOR use only.
- 2 - Please do not sit, climb or lean on the product.
- 3 - Please do not drag the product when moving it in order to avoid damaging the legs.
- 4 - Please only use spray furniture polish to clean the exterior surfaces of the product.
- 5 - This is not a child's toy, adult supervision is required for children playing this game.

⚠ WARNING:
Adult Assembly Required.

⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD - This item contains small parts. Not suitable for children under 3 years.

HERRAMIENTAS NECESARIAS

Destornillador Phillips-**No incluido**
Destornillador de Cabeza Plana-**No incluido**
Llave Inglesa-**Incluido**
Llave Allen-**Incluido**

**¡PRECAUCIÓN!**

Los destornilladores eléctricos pueden ser de gran ayuda durante el ensamblado; sin embargo, debe ajustar el par de giro bajo y ser extremadamente precavido.

CONSEJOS PARA EL ENSAMBLADO

- 1 - Lea las instrucciones detenidamente y siga todas las instrucciones de ensamblaje, funcionamiento y seguridad correctamente para evitar daños o lesiones. Se necesitan por lo menos dos adultos para realizar el ensamblaje.
- 2 - Algunas figuras o dibujos podrían parecer diferentes a su producto. Lea y entienda el texto antes de iniciar cada paso del ensamblaje.

¡AVISO IMPORTANTE!

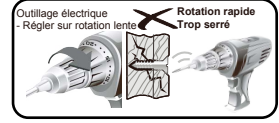
- 1 - Este producto está destinado únicamente para el uso INTERIOR.
- 2 - NO se sienta, suba o apoye sobre el producto.
- 3 - NO arrastre el producto cuando lo mueva para evitar el daño a las patas.
- 4 - Solo use la cera espray de muebles para limpiar las superficies exteriores del producto.
- 5 - Este producto no es un juguete de niños; la supervisión de adultos es necesaria cuando los niños hagan uso este juego.

⚠ ADVERTENCIA:
El ensamblaje debe ser realizado por un adulto.

⚠ ADVERTENCIA:
PELIGRO DE ASFIXIA - Este artículo contiene piezas pequeñas. No apto para menores de 3 años.

OUTILS REQUIS

Tournevis cruciforme-**Non inclus**
Tournevis standard (Tête plate)-**Non inclus**
Clé anglaise-**incluse**
Clé hexagonale-**incluse**

**CAUTION!**

Un tournevis électrique peut être utile pour l'assemblage; utilisez cependant une vitesse de rotation lente et avec prudence.

CONSEILS POUR L'ASSEMBLAGE

1. Veuillez lire avec attention les instructions et suivre à la lettre les instructions de montage et de sécurité pour éviter dommages ou blessures. L'assemblage nécessite au minimum deux adultes.
2. Certaines images ou schémas peuvent différer sensiblement de votre produit. Veuillez lire et comprendre le texte avant de commencer l'assemblage.

NOTE IMPORTANTE!

- 1 - Ce produit est conçu pour une utilisation en intérieur uniquement.
- 2 - Veuillez ne pas vous asseoir, grimper ou vous appuyer sur la produit.
- 3 - Veuillez ne pas trainer ce produit quand vous le déplacez pour éviter d'endommager les pieds.
- 4 - Veuillez n'utiliser que du poli à meubles en aérosol pour nettoyer les surfaces extérieures du produit.
- 5 - Ceci n'est pas un jeu d'enfant et la surveillance d'adultes est requise pour les enfants jouant à ce jeu.

⚠ ATTENTION:
Présence d'adultes nécessaire.

⚠ ATTENTION:
RISQUE DE SUFFOCATION - Cet article contient de petites pièces. Ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans.



Strong Adults Needed

Adultos fuertes necesarios

Adultes robustes nécessaires



No Children in Assembly Area

No tener niños en el area de ensamble

Pas d'enfants dans la zone d'assemblage



Keep away from pets

Mantener alejados a los animales domesticos del area de ensamble

Tenir les animaux de compagnie à distance

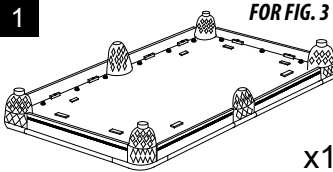

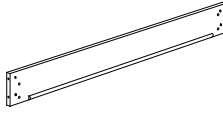
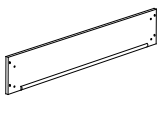
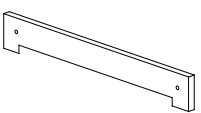
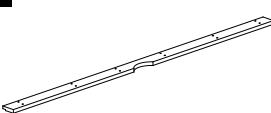
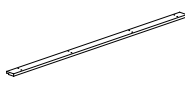
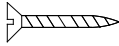




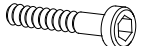





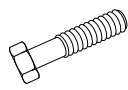

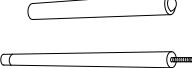



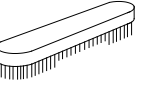

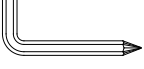



Do not use or keep product outdoors. For indoor use only. No wet/humid conditions.

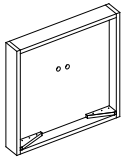







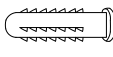
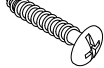

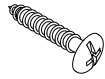





No usar o guardar el producto en el exterior. Solo para uso en interior. No utilizar ni guardar el producto en lugares húmedos o mojados

N'utilisez ni ne stockez ce produit en extérieur. Uniquement pour utilisation en intérieur. Pas de conditions humides

IMPERIAL PARTS LIST / LISTA DE PARTES / LISTE DES PIÈCES

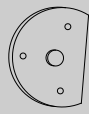
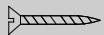

1  FOR FIG. 3 x1	2  FOR FIG. 6 x4	3  FOR FIG. 1 x2	4  FOR FIG. 1 x2
Mainframe Unidad Principal Unité centrale	Leg Pierna Pied	Lower Side Apron Delantal Lateral Inferior Tablier latéral inférieur	Lower End Apron Delantal Final Inferior Tablier final inférieur
5  FOR FIG. 4 x3	6  FOR FIG. 1 x2	7  FOR FIG. 1 x2	8  FOR FIG. 1 x20
Support Board Tablero de Soporte Barre de Support	Side Top Board Tablero Superior Lateral Panneau Supérieur Latéral	End Top Board Tablero Superior Final Panneau Supérieur Final	F4x1-3/4" Screw Tornillo F4x1-3/4" Vis F4x1-3/4"
9  FOR FIG. 1 x1	10  FOR FIG. 4 x6	11  FOR FIG. 4 x3	12  FOR FIG. 4, 5 x36
Glue Pegamento Colle	"U" Bracket Plástico "U" Equerre en "U"	Adjustable Bracket Corchete Regulable Support Réglable	T4x5/8" Screw Tornillo T4x5/8" Vis T4x5/8"
13  FOR FIG. 4 x6	14  FOR FIG. 2, 4 x14	15  FOR FIG. 4 x6	16  FOR FIG. 2 x8
1/4"x1-1/2" Bolt Cerrojo 1/4"x1-1/2" Boulon 1/4"x1-1/2"	1/4" Washer Arandela 1/4" Rondelle 1/4"	1/4" Nut Tuerca 1/4" Ecrou 1/4"	1/4"x2-1/2" Bolt Cerrojo 1/4"x2-1/2" Boulon 1/4"x2-1/2"
17  FOR FIG. 2 x8	18  FOR FIG. 3 x20	19  FOR FIG. 6 x16	20  FOR FIG. 6 x16
Φ1/4"x13mm Barrel Nut Tuerca de Barril Φ1/4"x13mm Ecrou à manchon Φ1/4"x13mm	T4x1-1/4" Screw Tornillo T4x1-1/4" Vis T4x1-1/4"	5/16"x1-1/2" Bolt Cerrojo 5/16"x1-1/2" Boulon 5/16"x1-1/2"	5/16" Washer Arandela 5/16" Rondelle 5/16"
21  x2	22  x1	23  x1	24  x2
Cue Taco Queue de billard	Billiard Ball Set Bola de Billar Boules de billard	Triangle Triángulo Triangle	Chalk Tiza Craie
25  x1	26  x1	27  x1	28  FOR FIG. 7 x9
Brush Cepillo Brosse	Wrench Llave Inglesa Clé anglaise	Allen Key Llave Allen Clé hexagonale	Shims Calzo Cale

IMPERIAL PARTS LIST / LISTA DE PARTES / LISTE DES PIÈCES

29  FOR FIG. 8 x1	30  FOR FIG. 12 x6	31  FOR FIG. 8 x1	32  FOR FIG. 8 x2
Cabinet / Gabinete / Caisse	Shaft / Eje / Axe	Mounting Bracket / Soporte de Montaje / Base d'Assemblage	M4x15mm Bolt / Cerrojo M4x15mm / Boulon M4x15mm
33  FOR FIG. 8 x2	34  FOR FIG. 8 x4	35  FOR FIG. 9 x2	36  FOR FIG. 9 x6
M4 Nut / Tuerca M4 / Ecrou M4	M4 Washer / Arandela M4 / Rondelle M4	Hanging ring / Anillo Colgante / Anneau suspendu	F3.5x12mm Screw / Tornillo F3.5x12mm / Vis F3.5x12mm
37  FOR FIG. 11 x2	38  FOR FIG. 11 x2	39  FOR FIG. 10 x1	40  FOR FIG. 10 x1
Screw Anchor / Tornillo Ancho / Ancre de Vis	T4x35mm Screw / Tornillo T4x35mm / Vis T4x35mm	Dartboard / Tablero de Dardos / Cible	T5x20mm Screw / Tornillo T5x20mm / Vis T5x20mm
41  FOR FIG. 10 x3	42  FOR FIG. 10 x3	43  FOR FIG. 12 x6	44  FOR FIG. 12 x3
2x20mm Nail / Clavo 2x20mm / Clou 2x20mm	Bumper / Parachoques / Butoir	Dart / Dardos / Dard	Flip - black / Capirotazo - negro / Rabat - noir
45  FOR FIG. 12 x3			
Flip - yellow / Capirotazo - amarillo / Rabat - jaune			

Note: Parts (#1, #29 ~ #34, #37 ~ #45) is not available for replacement.
 Nota: Partes (#1, #29 ~ #34, #37 ~ #45) no está disponible para su reemplazo.
 Note: Pièces (#1, #29 ~ #34, #37 ~ #45) n'est pas disponible en pièce de rechange.

IMPERIAL PRE-INSTALLED PARTS / PIEZAS PREINSTALADAS / LISTE DES PIÈCES

P1  FOR FIG. 6 x16	P2  FOR FIG. 6 x48	P3  FOR FIG. 1 x20
Square Nut / Tuerca Cuadrada / Ecrou carré	F4x3/4" Screw / Tornillo F4x3/4" / Vis F4x3/4"	Phi 11x11mm Barrel Nut / Tuerca de Barril Phi 11x11mm / Ecrou à manchon Phi 11x11mm

WARNING:

Darts are sports equipment for adults, not a toy for use by children. Never use when any person or animal is in the vicinity of the intended flight path of the dart. All players and spectators must be behind the player throwing the darts.

ADVERTENCIA:

Dardos son equipos deportivos para adultos, que no es un juguete para niños. Nunca uses cuando cualquier persona o animal estén en los alrededores de la trayectoria de vuelo intencionado del dardo. Todos los jugadores y espectadores deben estar detrás de lanzamiento de dardos.

AVERTISSEMENT:

Le jeu de fléchettes est un équipement sportif pour adultes. Ne jamais l'utiliser quand une personne ou un animal est à proximité de la trajectoire de vol d'une fléchette. Tous les joueurs et spectateurs doivent se trouver derrière le joueur lançant les fléchettes.

ASSEMBLY INSTRUCTIONS:

1. Find a clean, level place to begin the assembly of your product.
2. Remove all the parts from the box and verify that you have all of the listed parts as shown on the parts list pages.
Carefully cut or tear the four corners of the box so that the bottom of the box can be used as your work surface.

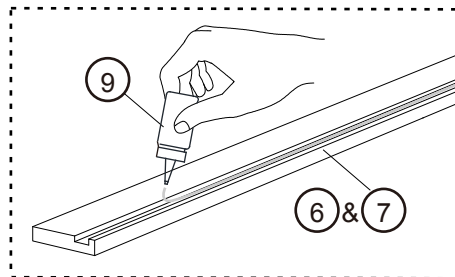
INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE:

1. Encuentre un lugar limpio y nivelado para comenzar el ensamblaje de su producto.
2. Retire todas las piezas de la caja y verifique que cuente con todas las piezas enumeradas en las páginas de la Lista de piezas.
Corte o rasgue cuidadosamente las cuatro esquinas de la caja de modo que el fondo de la caja pueda ser usado como su superficie de trabajo.

INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE:

1. Trouvez un endroit propre et plat pour commencer à assembler votre produit.
2. Enlevez toutes les pièces de la boîte et assurez-vous que vous avez toutes les pièces listés sur la page de liste des pièces.
Coupez soigneusement les quatre coins de la boîte; le fond de la boîte peut être utilisé comme surface de travail.

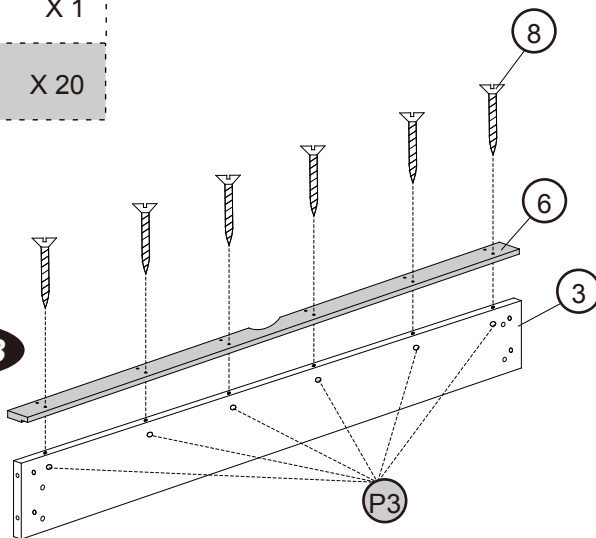
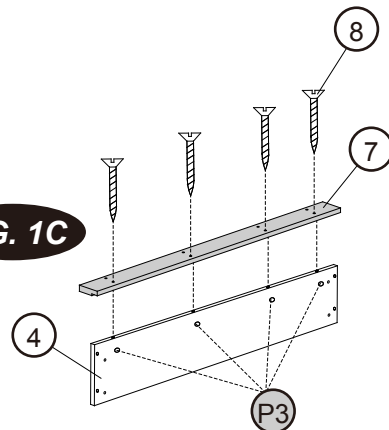
3		X 2
4		X 2
6		X 2
7		X 2
8		X 20
9		X 1
P3		X 20

FIG. 1**FIG. 1A**

Note: Apply the Glue (#9) onto the grooves of the Side and End Top Boards (#6 & #7).

/ Nota: Aplicar el Pegamento (#9) en las ranuras de las Tablas Lateral y Tablero Superior Lateral (#6 y #7).

/ Note: Appliquez de la colle (#9) dans les rainures des Panneaux Supérieurs Latéral et Final (#6 y #7).

FIG. 1B**FIG. 1C**





14		X 8
16		X 8
17		X 8
27		X 1

FIG. 2

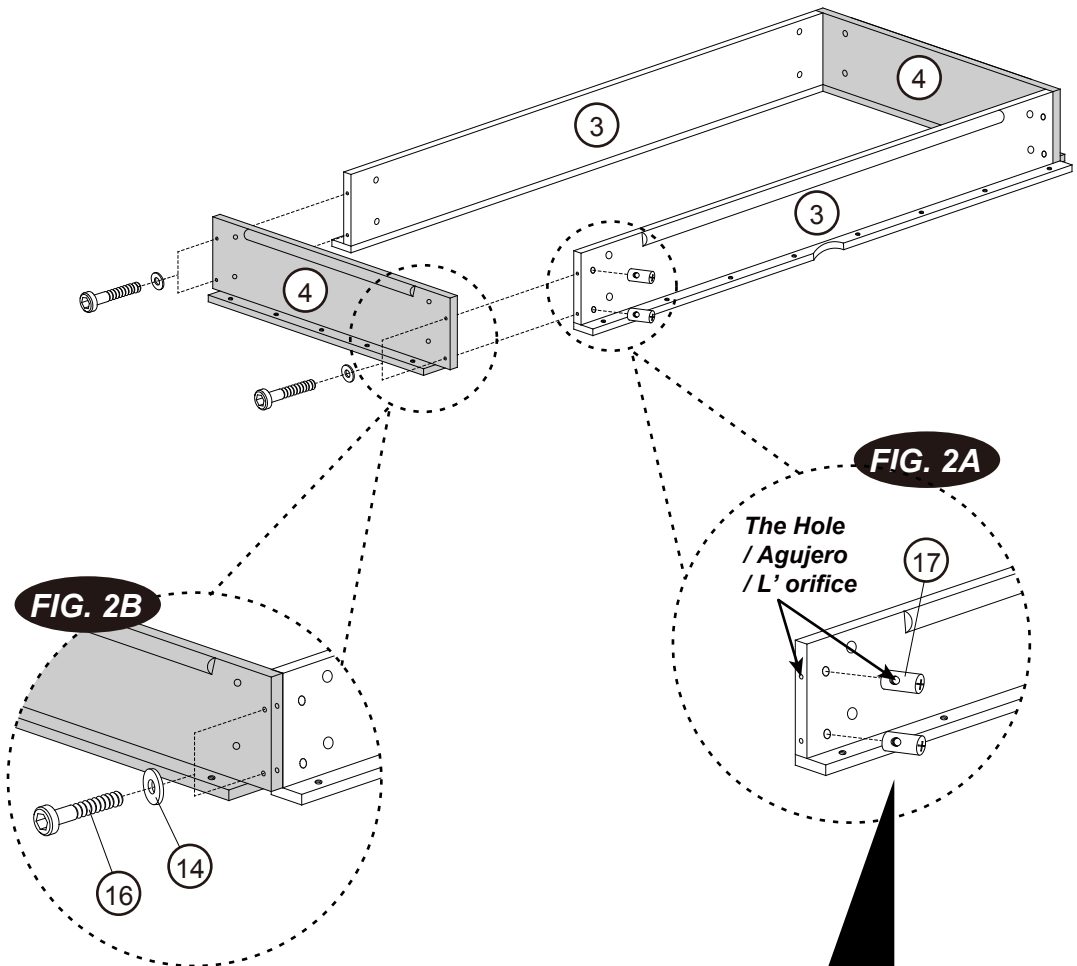


FIG. 2A

The Hole
/ Agujero
/ L' orifice

FIG. 2B

Note: Please note the hole and the hole alignment.
/ Nota: Tenga en cuenta el agujero y la alineación del agujero.
/ Note: Veuillez noter l'orifice et son alignement.



FIG. 3

**FIG. 2 Assembly
/ Ensamblaje FIG. 2
/ FIG. 2 Assemblage**

FIG. 3A

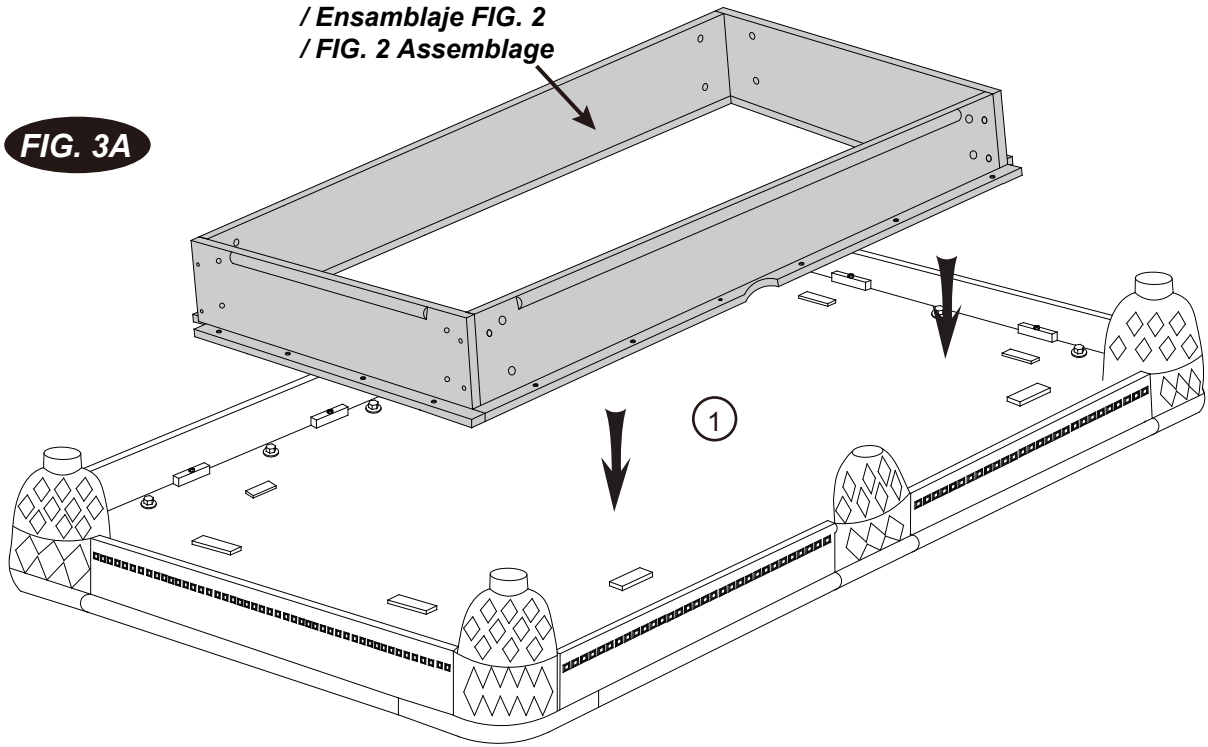
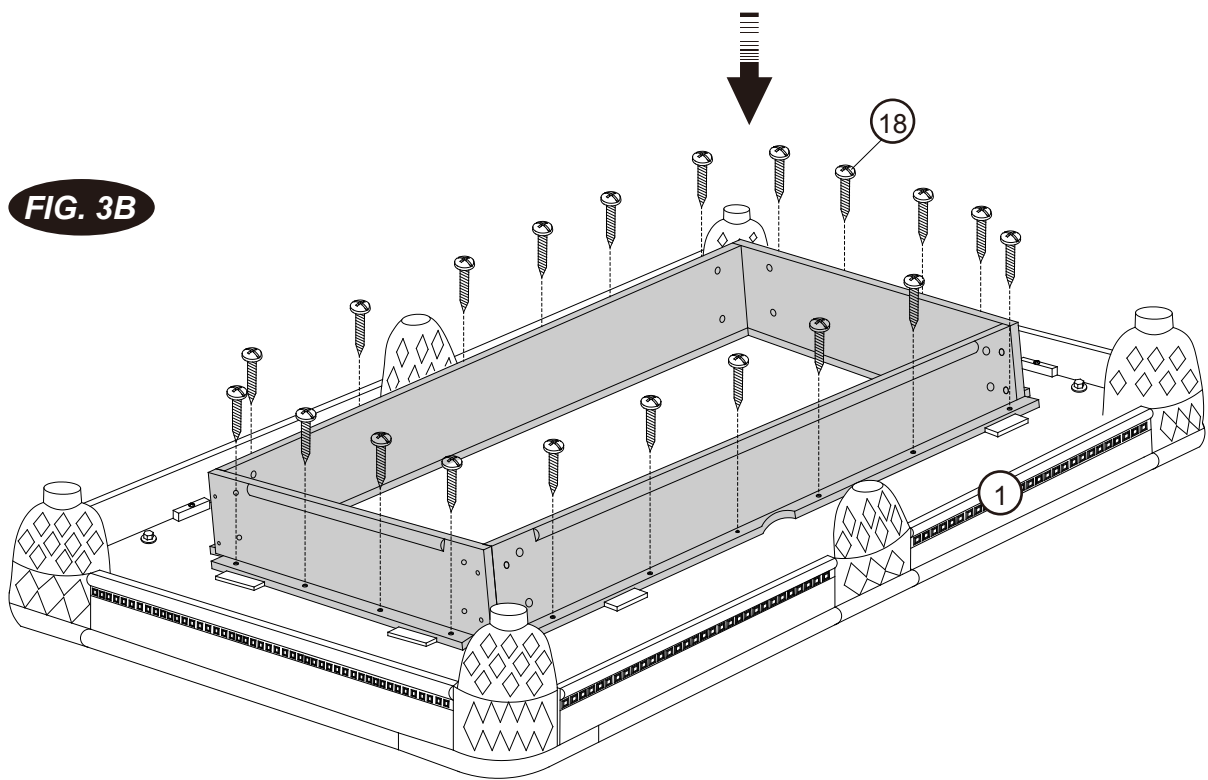










FIG. 3B



5		X 3	13		X 6
10		X 6	14		X 6
11		X 3	15		X 6
12		X 6	27		X 1

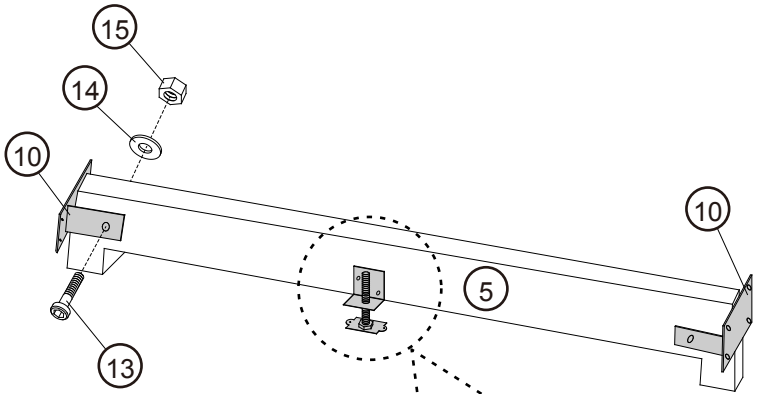


FIG. 4

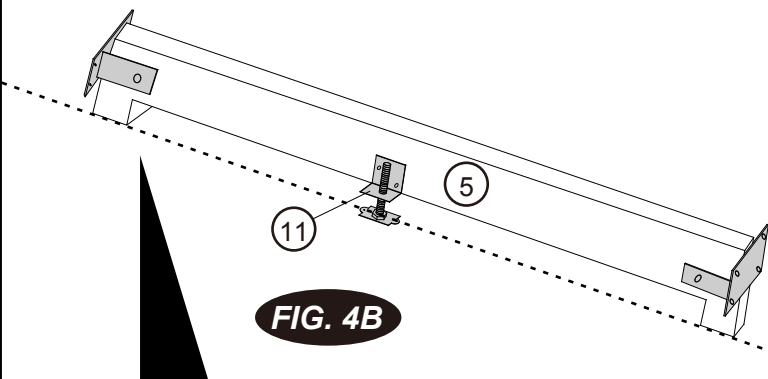


FIG. 4B

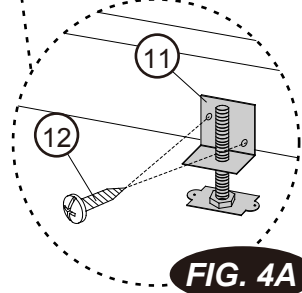


FIG. 4A

Note: Please note that Adjustable Bracket (#11) and Support Boards (#5) must be parallel with each other.

/ Nota: Favor notar que los Corchete Regulable (#11) y las Placas de Soporte (#5) deben venire en paralelo.

/ Note: Veuillez noter que les Support Réglable (#11) et les Plateaux de Support (#5) doivent être parallèles.

12		X 30
----	---	------

FIG. 5

FIG. 5B

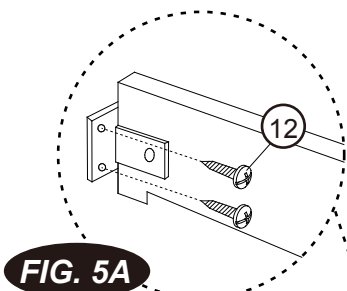
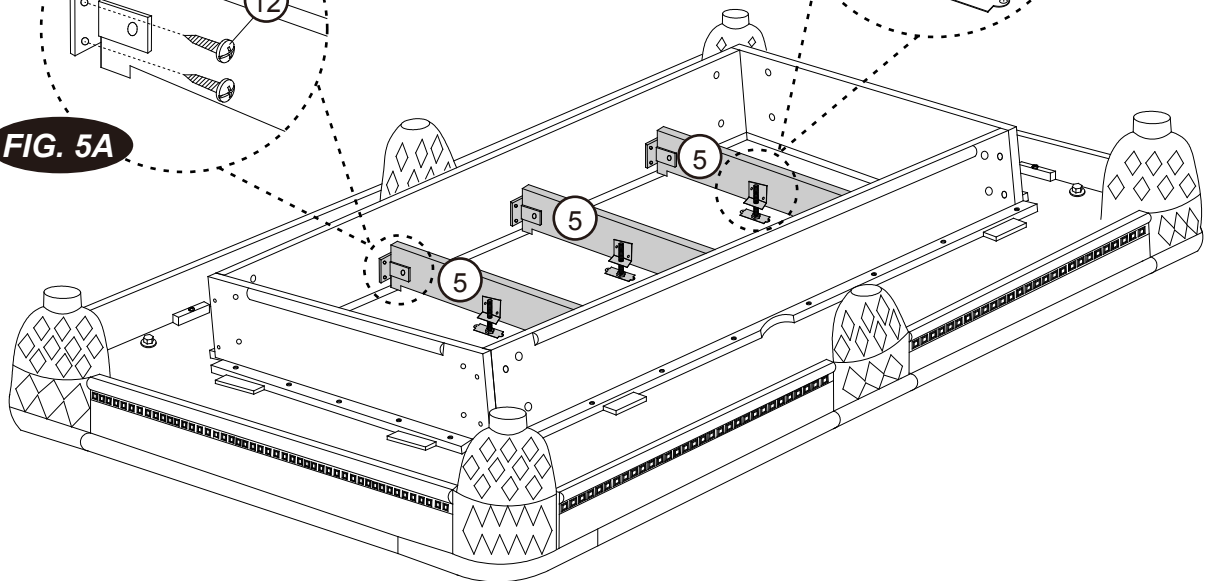
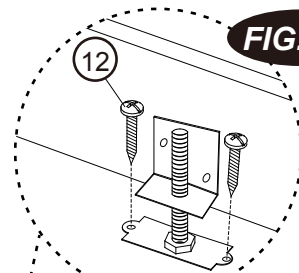


FIG. 5A



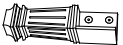





- ②  X 4
- ⑱  X 16
- ⑳  X 16
- P1  X 16
- P2  X 48
- ⑳  X 1

FIG. 6

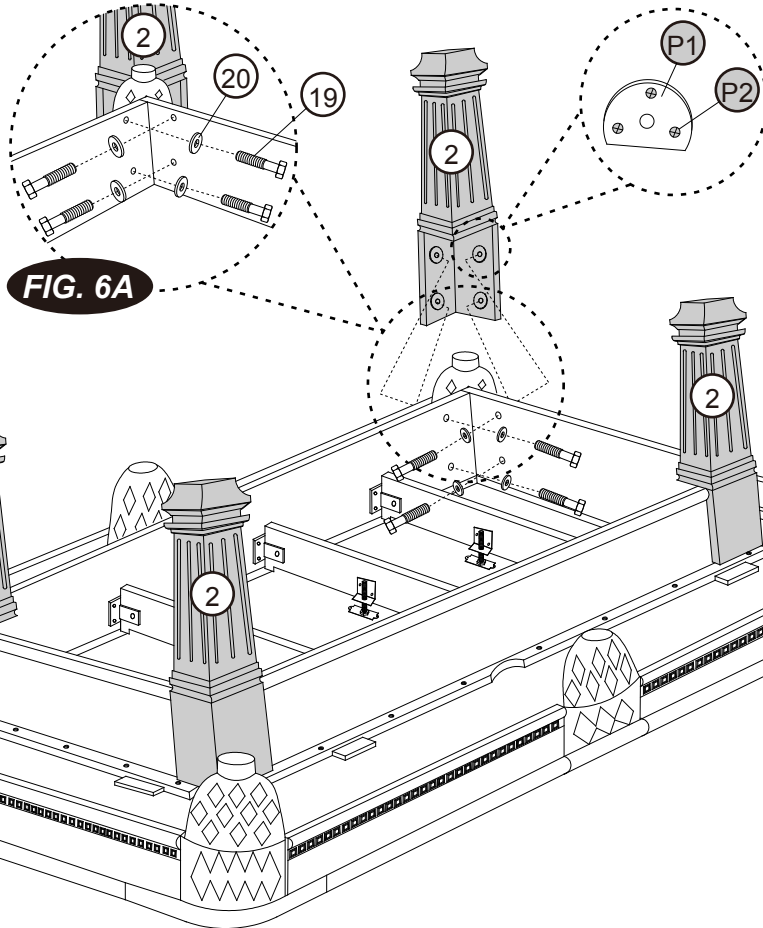
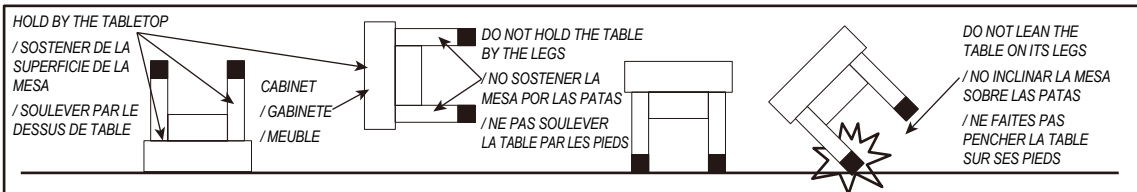


FIG. 6A

Note: Go back and make sure that all connections are tightened.
 / **Nota:** Regrese y asegúrese de que todas las conexiones estén ajustadas.
 / **Note:** Revérifiez que toutes les connexions sont bien serrées.



CAUTION: Four strong adults are recommended to turn over the table as shown.
 1. Lift the table off the ground.
 2. Turn the table over.
 3. Place all four feet on the ground at the same time.

PRECAUCIÓN: Se recomienda la participación de cuatro adultos para invertir la mesa como se muestra.
 1. Levante la tabla del suelo.
 2. Inviértala.
 3. Coloque las cuatro patas en el suelo al mismo tiempo.

ATTENTION: La présence de quatre adultes robustes est recommandée pour retourner la table comme sur Fig.
 1. Soulevez la table du sol.
 2. Retournez-la.
 3. Placez ses quatre pieds sur le sol simultanément.

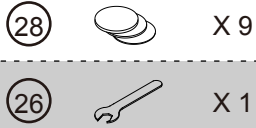
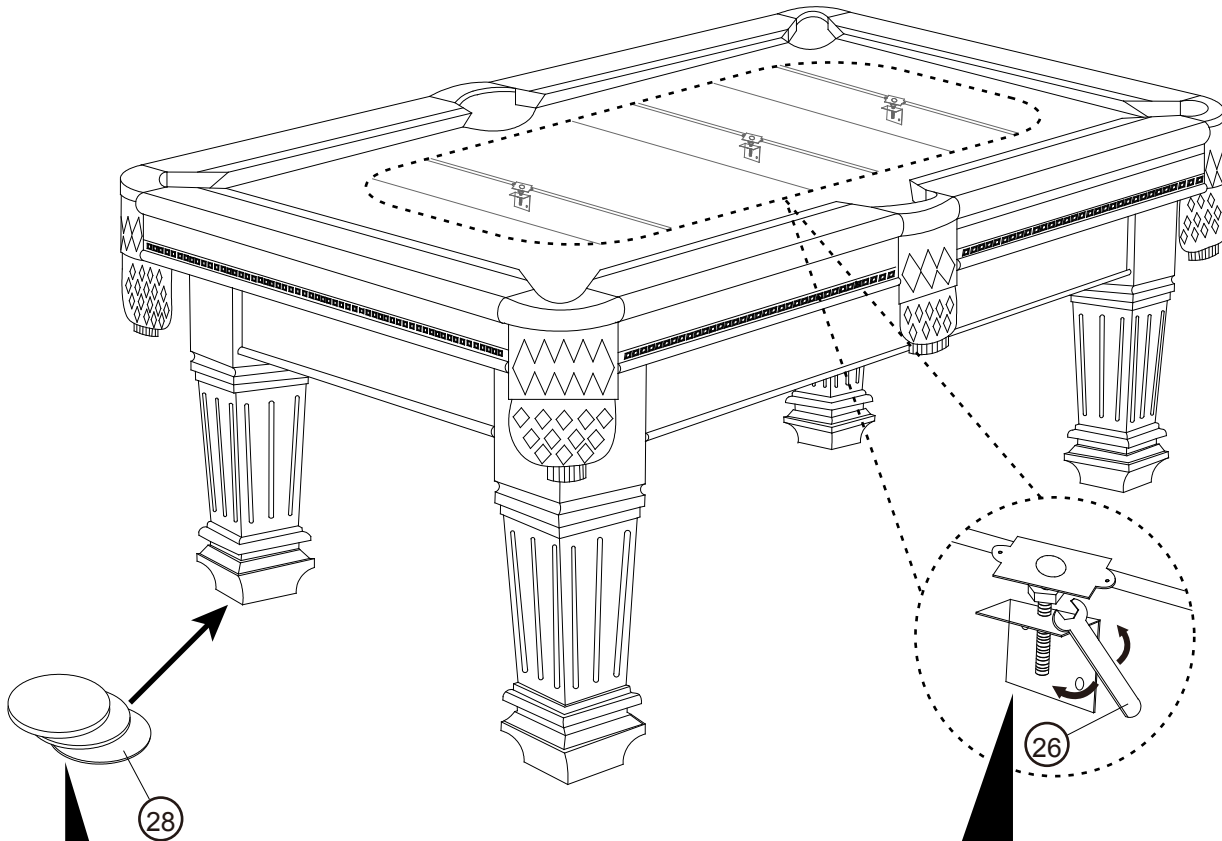


FIG. 7



Note: Utilize shims (#28) as shown to level the table if needed.

/ Nota: Utilice shims (#28) si fueranecesario (como mostrado) paranelvelar la mesa.

/ Note: Utiliser des cales (#28) si nécessaire (comme sur Fig.) pour mettre la table à niveau.

Note: Under the Mainframe (#1), adjust the Adjustable Bracket (#11) in order to level the playfield of the Mainframe. (#1).

/ Nota: Debajo del Unidad Principal (#1), ajuste los Corchete Regulable (#11) por el orden de nivel del campo de juego del Unidad Principal (#1).

/ Note: Sous l'Unité centrale (# 1), réglez les Support Réglable (#11) afin d'aplanir la surface de jeu du l'Unité centrale (#1).

NOTE: DO NOT lift the table by the pockets. If you move the table, do not lift it by placing your hands beneath the pockets and do not lean or put pressure on them. Do not lean or sit on the end or side rails as this may damage the table.

/ NOTA: No levante la mesa por las troneras. Si mueva la mesa, no la levante por colocación de sus manos bajo las troneras y tampoco apoyarse o haga presión sobre ellos. No inclínese o siéntese sobre el final o el lado de rieles como esto puede dañar la mesa.

/ NOTE: NE soulevez PAS la table par les poches. Si vous déplacez la table, ne la soulevez pas en plaçant vos mains sous les poches et ne vous penchez pas ni ne vous appuyez sur celles-ci. Ne vous penchez pas ni ne vous asseyez sur l'extrémité ou les rails latéraux pour éviter d'endommager la table.


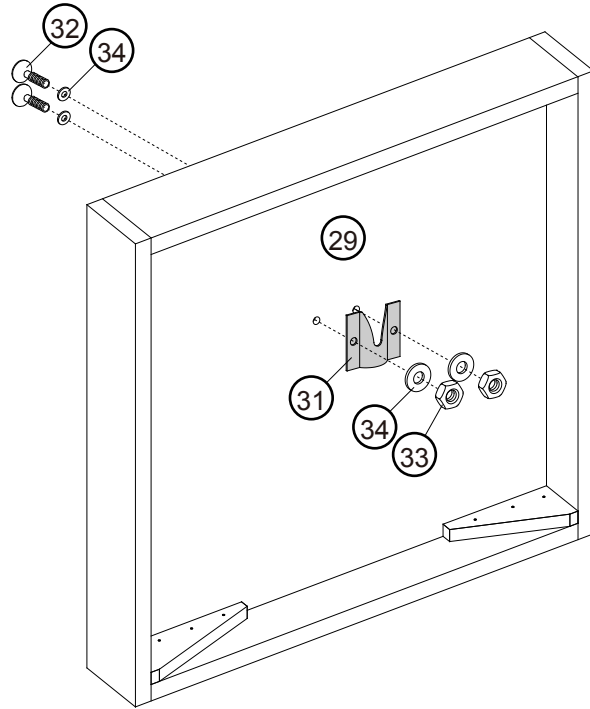
29		X 1
31		X 1
32		X 2
33		X 2
34		X 4

FIG. 8





35		X 2
36		X 6

FIG. 9

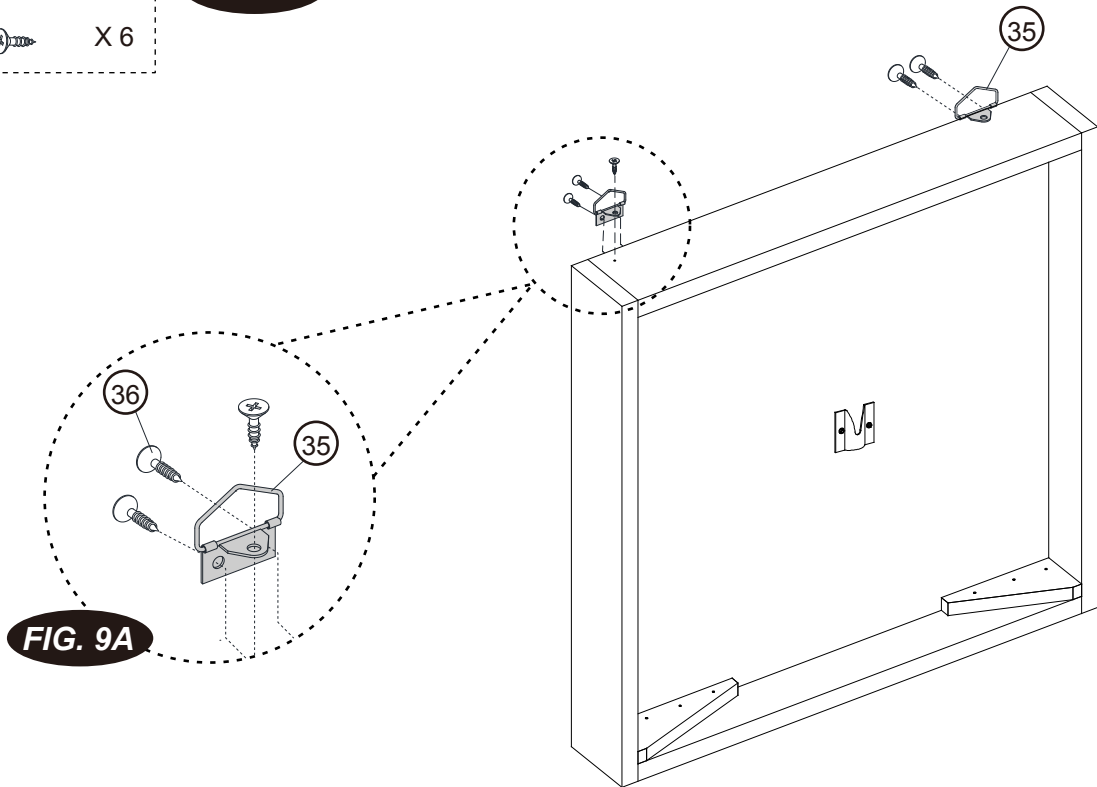


FIG. 9A





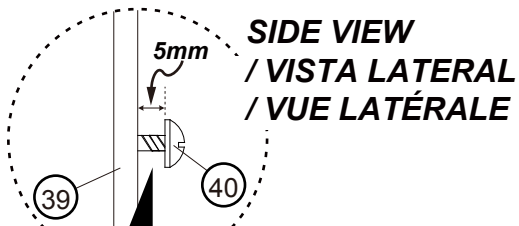
39		X 1
40		X 1
41		X 3
42		X 3

FIG. 10



Note: Leave 5mm out to hang the Dartboard.
 / Nota: Deje 5mm fuera para colgar el Tablero de Dardos.
 / Note: Garder 5 mm d'espace pour accrocher la Cible.

FIG. 10A

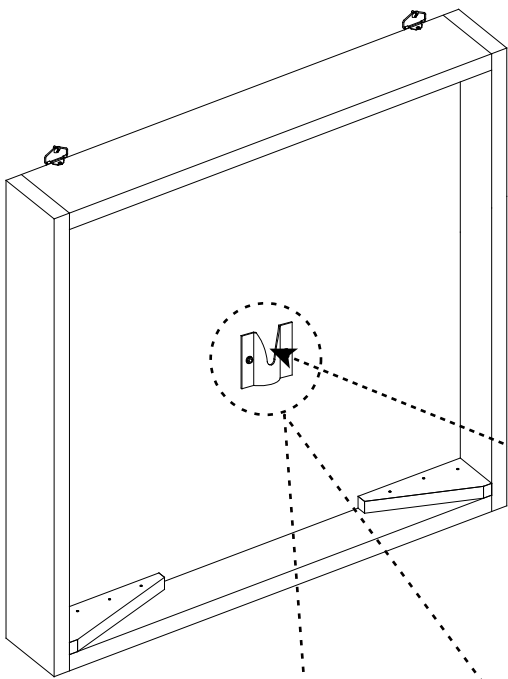
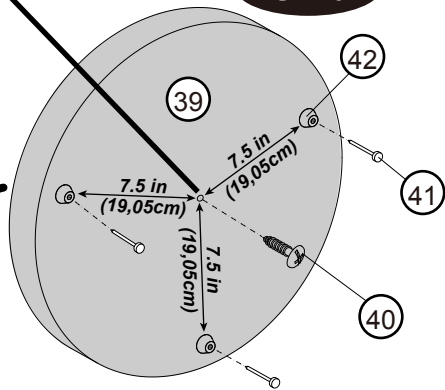
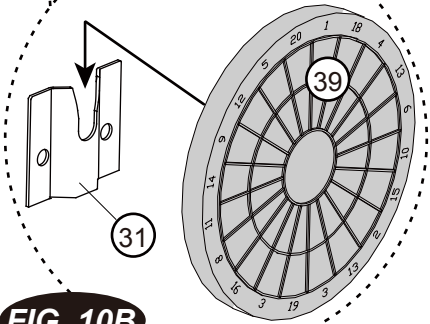
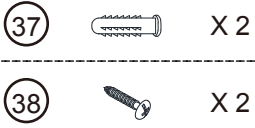


FIG. 10B

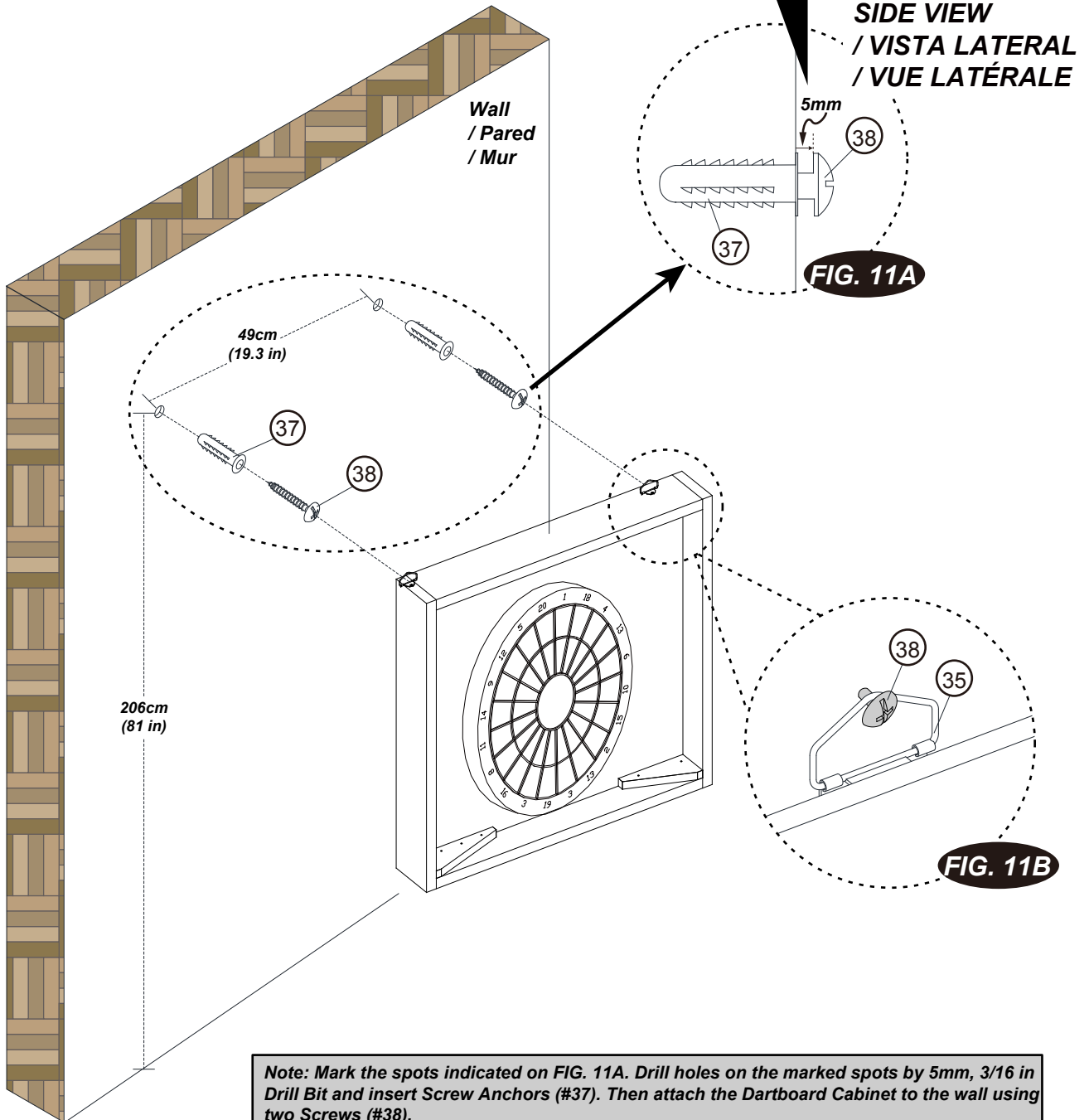


**FIG. 11**

Note: Leave 5 mm distance between the wall and backside of cabinet.

/ Nota: Deje 5 mm de distancia entre la pared y el trasero del gabinete.

/ Note: Laissez 5 mm de distance entre le mur et l'arrière du cabinet.



Note: Mark the spots indicated on FIG. 11A. Drill holes on the marked spots by 5mm, 3/16 in Drill Bit and insert Screw Anchors (#37). Then attach the Dartboard Cabinet to the wall using two Screws (#38).

/ Nota: Marque los puntos indicados sobre la FIG. 11A. Perfora agujeros sobre los puntos marcados por 5mm, 3/16 pulgadas la parte perforada e inserte Anclas de Tornillo (#37). Luego adjunte el Gabinete del Tablero de Dados a la pared usando 2 Tornillos (#38).

/ Note: Marquez les endroits indiqués sur la FIG. 11A. Percer trous sur les endroits marqués par 5mm, 3/16 in Perceuse et mèche, et insérez les chevilles d'ancrage de vis (#37). Fixez la cible au mur en utilisant deux vis (#38).





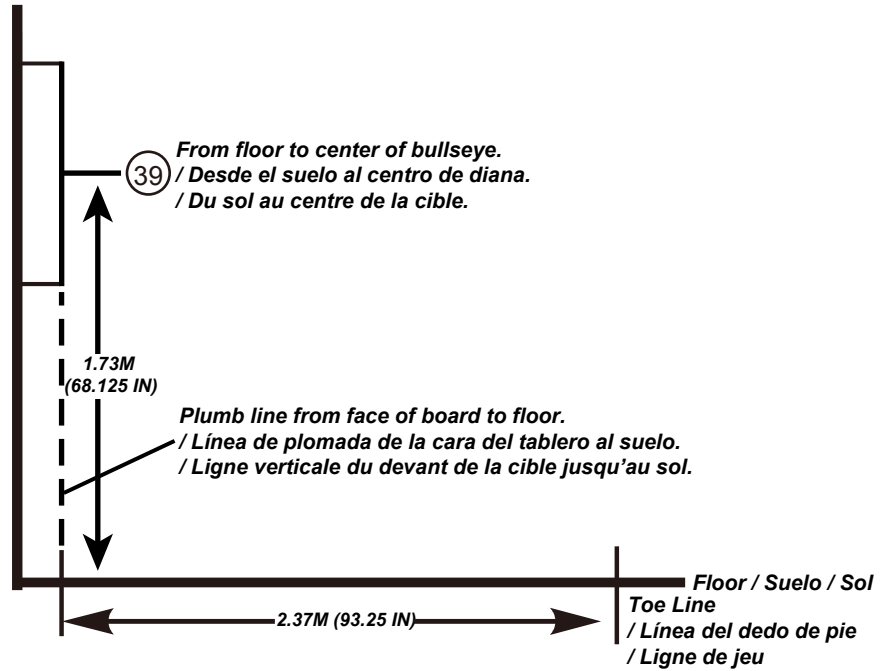
30		X 6
43		X 6
44		X 3
45		X 3

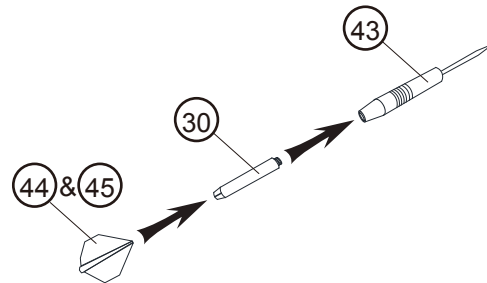
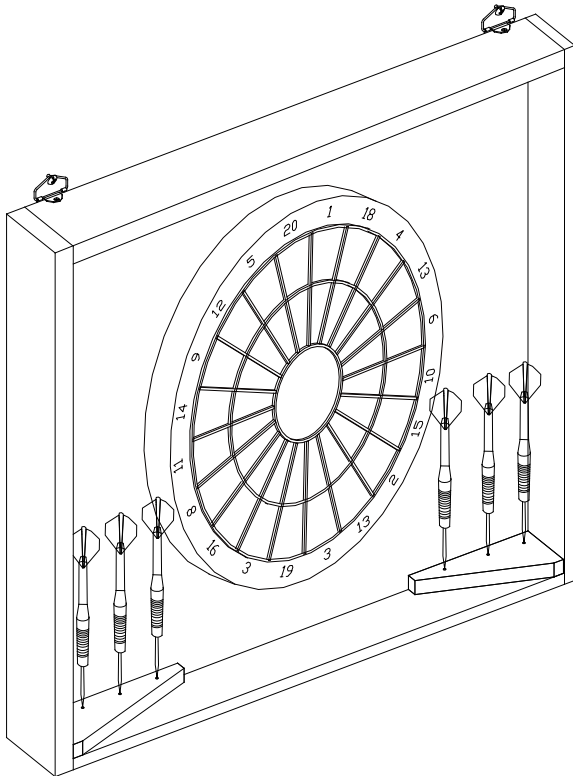
FIG. 12



Note: Player's toe must not step over the Toe Line when throwing.

/ Nota: La punta del pie de jugador no debe pasar sobre la línea del dedo de pie al lanzar.

/ Note: L'orteil du joueur qui lance la fléchette ne doit pas dépasser la Ligne de Jeu.



Note: Select a suitable location with about 2.43m (8 feet) of open space. The "Toe-line" should be 2.37m (93.25 in) from the face of the board for the throwing distance. With a pencil, place a mark on a stud of the wall that is 68.125 in (1.73m) from the floor to mark the Bullseye.

/ Nota: Seleccione un lugar adecuado con aproximadamente de 2.43 m (8 pies) de espacio abierto. La "línea del dedo de pie" debe ser de 2.37m (93.25 in) de la cara del tablero para la distancia de lanzar. Con un lápiz, coloque una marca en un poste de la pared que en 68.125 pulgadas (1,73 m) desde el suelo para marcar la Diana.

/ Note: Choisissez une aire de jeu appropriée avec un dégagement de 2.43 m et une prise électrique. La «ligne de jeu» doit être à 2,37 m devant la cible pour obtenir la bonne distance à laquelle lancer les fléchettes. À l'aide d'un crayon, faites une marque dans un poteau mural à 5 pi 8 po du plancher pour marquer le centre.

YOU ARE NOW READY TO PLAY!

¡USTED ESTA AHORA LISTO PARA JUGAR!

VOUS POUVEZ MAINTENANT COMMENCER A JOUER !

POPULAR DART GAMES

301-901

This popular tournament and pub game is played by subtracting each dart from the starting number (301) until the player reaches exactly 0 (zero). (You can start the game with any point total you wish ranging 301-901). If a player goes past zero it is considered a "Bust" and the score returns to where it was at the start of that round. For example, if a player needs a 32 to finish the game and he/she hits a 20, 8, and 10 (totals 38), the score goes back to 32 for the next round.

In playing the game, the double in / double out rules can be used.

- Double In - A double must be hit before points are subtracted from the total. In other words, a player's scoring does not begin until a double is hit.
- Double Out - A double must be hit to end the game. This means that an even number is necessary to finish the game.
- Double In and Double Out - A double is required to start and end scoring of the game by each player.

JUEGOS DE DARDOS POPULAR

301-901

Este torneo popular y juego de pub se juega restando cada dardo desde el número inicial (301) hasta que el jugador llega exactamente 0 (cero). (Ud. puede iniciar el juego con cualquier punto total que ud. quería recorrer 301-901). Si un jugador pasa por cero se considera como un "Bust" y la puntuación vuelve a donde estaba el comienzo de la ronda. Por ejemplo, si un jugador necesita 32 para terminar el juego y se realiza un 20, 8 y 10 (Total 38), la puntuación se remonta a 32 para la siguiente ronda.

En el juego, las reglas de doble in / doble out podrían ser aplicado.

- Doble In - Un Doble debe ser golpeado antes de puntos están sustraído de total. En otras palabras, la puntuación del jugador no comienza sino hasta que un doble sea golpeado.
- Doble Out - Un Doble debe ser golpeado para terminar el juego. Esto significa que un número par es necesario para terminar el juego.
- Doble In y Doble Out - Un doble es requerido para iniciar y terminar la puntuación del juego por cada jugador.

JEUX DE DARTS TRÈS EN VOGUE

301-901

Ce jeu tournoi et de pub très largement partiqué se joue en déduisant les points rapportés par chaque dard du total de départ de (301) jusqu'à ce que le joueur atteigne exactement 0 (zéro). On peut jouer le total que l'on désire de 301 à 901). Si un joueur dépasse zéro, la volée est considérée commennulle et le joueur conserve son capital restant avant celle-ci. Par exemple, s'il faut à un joueur un 32 pour terminer le jeu et s'il pointe 20, 8 et 10 (total 38), le score retourne à 32 pour la volée suivante.

Pour ce jeu, on peut choisir l'option début avec un double ou fin avec un double.

- Début avec un double - Il faut faire un double avant de pouvoir commencer à décompter, autrement dit, les points ne commencent à compter qu'après un double.
- Fin avec un double - Il faut faire un double pour finir la partie. Cela signifie qu'il faut un nombre pare pour finir la partie.
- Début avec un double et fin avec un double - Il faut un double pour commencer et finir le score par tous les joueurs.

CRICKET

Cricket is strategic game for accomplished players and beginners alike. Players throw for numbers best suited for them and can force opponents to throw for numbers not as suitable for them. The object of Cricket is to "close" all of the appropriate numbers before one's opponent while racking up the highest number of points.

Only the numbers 15 through 20 and the inner/outer bull's-eye are used. Each player must hit a number 3 times to "open" that segment for scoring. A player is then awarded the number of points of the "open" segment each time he/she throws a dart that lands in that segment, provided their opponent has not closed that segment. Hitting the double ring counts as two hits, and the triple ring counts as 3 hits.

Numbers can be opened or closed in any order. A number is "closed" when the other player(s) hit the open segment 3 items. Once a number has been "closed", any player for the remainder of the game can no longer score on it.

Winning - The side closing all the numbers first and accumulating the highest point total is the winner. If a player "closes" all numbers first but is behind in points, he/she must continue to score on the "open" numbers. If the player does not make up the point deficit before the opposing player (s) "closes" all the numbers, the opposing side wins. Play continues until all segments are closed - the winner is the player with the highest score.

CRICKET

El Cricket es un juego estratégico para jugadores realizados y e igual principiantes. Los jugadores tiran para los números más adecuados para ellos y pueden forzar a los oponentes a lanzar para los números no tan adecuados para ellos. El objeto de Cricket es para "close" todos los números apropiados antes de su oponente acumulando el número más alto de puntos.

Sólo los números 15 a 20 y el interior / exterior de la Diana. Cada jugador debe golpear un número 3 veces para "open" ese segmento para la puntuación. Un jugador es entonces adjudicado el número de puntos del segmento de "open" cada vez que él/ella lanza un dardo que cae en ese segmento, siempre que su oponente no ha cerrado ese segmento. Golpee los conteos de anillos dobles como dos hits, y los conteos de anillos triples como 3 golpes.

Los números pueden ser abiertos o cerrados en cualquier orden. Un número es "closed" cuando el otro jugador(s) golpeó el segmento abierto 3 veces. Una vez que el número ha sido "closed", cualquier jugador por el resto del juego ya no puede anotar en él.

Ganar - El lado cerrar todos los números primero y quien acumulando el mayor número de puntos es el ganador. Si un jugador "closes" todos los números primero, pero está detrás en puntos, él / ella debe continuar para marcar sobre los números "open". Si el jugador no compensa el déficit de punto antes de que el jugador opnente (s) "cloese" todos los números, las victorias laterales opuestas. El juego continúa hasta que todos los segmentos están cerrados - el ganador es el jugador con la puntuación más alta.

CRICKET

Le cricket est un jeu de stratégie qui s'adresse aux joueurs débutants comme aux joueurs chevronnés. Les joueurs visent les numéros qui leur conviennent et forcent leur adversaire à viser ceux qui leur conviennent moins bien. Le but du jeu de Cricket est de «fermer» tous les numéros voulus avant l'adversaire tout en marquant le plus grand nombre de points.

Seuls, les secteurs portant les numéros de 15 à 20 sont utilisés et le simple centre/double centre ou bull's eye, zone intérieure et extérieure. Il faut réussir un pointage 3 fois pour ouvrir un secteur à la marque. Un joueur reçoit alors le nombre de points du secteur "ouvert" toutes les fois qu'il ou elle lance un dard qui aboutit dans ce secteur, à condition que l'adversaire ne l'ait pas «fermé». Un dard atteignant la couronne double compte deux fois et il compte trois fois en atteignant la couronne triple.

On peut ouvrir et fermer les secteurs dans n'importe quel ordre. Un secteur est dit «fermé» lorsque l'autre (ou les autres) réussit 3 fois le pointage du secteur ouvert. Une fois un secteur «fermé», aucun autre joueur ne peut marquer dessus pendant le reste du jeu.

Le gagnant - Le camp fermant le premier tous les numéros et accumulant le total de points le plus élevé est le gagnant. Si un joueur/une joueuse «fermé» le premier tous les numéros sans avoir le nombre de points le plus élevé, il ou elle doit continuer à marquer des points sur les numéros «ouverts». Si le joueur ne rattrape pas son retard en points avant que l'adversaire ou l'équipe adverse «fermé» tous les numéros, le camp adverse gagne. Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tous les secteurs soient fermés, le gagnant étant celui qui a le plus grand nombre de points.